

INSCRIPCIÓN

DATOS DEL MENOR:

NOMBRE Y APELLIDOS:

FECHA DE NACIMIENTO CURSO

CENTRO ESTUDIOS DÓNDE ESTÁ MATRICULADO

ALERGIAS/ENFERMEDADES RELEVANTES

OBSERVACIONES

DATOS DEL PADRE/MADRE/TUTOR:

NOMBRE Y APELLIDOS:

MAIL TLFN

DIRECCIÓN

FIRMA DEL PADRE/MADRE/TUTOR:

DNI:

En a de de 2021

Marcar horario de entrada y salida

Entrada				Salida		
8:00	8:30	9:00	9:30	13:00	13:30	14:00

AUTORIZO __ NO AUTORIZO __ a que mi hijo o hija sea filmado/a y/o fotografiado/a por el personal educativo de la actividad y que pueda hacer uso de las imágenes tomadas mediante la publicación en la web, memorias de actividades o documentos informativos.

AUTORIZO __ NO AUTORIZO __ a que mi hijo o hija haga las salidas programadas durante la duración del Programa. Enterado/a de las condiciones que rigen esta actividad, acepto y entiendo que el personal de la Ludoteca de Ejea no se responsabiliza de los problemas que pudieran surgir por la ocultación de datos médicos o de cualquier otro tipo.

Los datos personales obtenidos mediante la cumplimentación de este formulario y sus documentos anexos van a formar parte de ficheros responsabilidad del Ayuntamiento de Ejea de los Caballeros. Estos ficheros se utilizan para el estudio y resolución de la solicitud presentada por usted y la gestión, seguimiento y control de la misma en caso de ser concedida. Igualmente, le solicitamos su autorización para:

- Tratar datos catalogados como de nivel alto por la Ley Orgánica 15/1999 de protección de datos de carácter personal (salud, origen racial o étnico).
- Tratar su imagen y poder publicarla en la web del Ayuntamiento y Arquisocial S.L., redes sociales, folletos o revistas.
- Remitirles SMS o correos electrónicos con información de actividades organizadas por el Área de Servicios Sociales.

Todos los consentimientos son revocables, al igual que el ejercicio de los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, mediante escrito dirigido al Ayuntamiento de Ejea de los Caballeros, Cosculluela 1, 50600 Ejea de los Caballeros